

Legende

alle OzoCodes (Farbcodes)
als 6x6 cm Karten

ausdrucken, ausschneiden,
laminieren und immer wieder
verwenden



Fahrtrichtung

- Geschwindigkeit verändern
- Richtung an der nächsten Kreuzung /
am Linienende bestimmen
- Tanzbewegungen
- Über "Abgründe" von der Linie springen
- Pause und Timer (Ozobot stoppt bei 0)
- Ozobot stoppen
- Zähler (Ozobot stoppt wenn 0 erreicht,
Zähler starten immer mit 5)





